

**Interrogazione n. 132/2021, a risposta scritta, dei Consiglieri Ruggeri e Lupini, concernente "Chiarimenti sul finanziamento del capannone fatiscente sito a Portorecanati denominato 'Capannone Nervi'".**

Si conferma quanto rilevato nelle premesse dell'interrogazione e cioè che la Giunta regionale con deliberazione del 23/12/2020 n. 1659, in attuazione della L.R. 49/2020 (tab. C) e della L.R. n. 9/2006, ha approvato alcuni progetti per la realizzazione di interventi di accoglienza turistica

Il sostegno ad interventi di investimento per potenziare l'accoglienza turistica del territorio era prevista nel Programma di promozione per il turismo - anno 2020 (Misura 3.7 obiettivo di cui al primo capoverso), e non era stata attuata nella prima parte dell'anno in quanto, nei carichi di lavoro dell'ufficio, erano divenute prioritarie, dato il contesto emergenziale, altre azioni per le imprese di settore colpite dalla pandemia.

In fase di legge di assestamento 2020 (L.R. 49/2020) la misura di sostegno agli investimenti dei i Comuni per il turismo è stata confermata e allargata con una specifica autorizzazione di spesa aggiuntiva rispetto alle dotazioni della legge di settore.

Al fine di assicurare un efficace utilizzo delle risorse stanziare, sulla base di una istruttoria tecnica d'ufficio sono stati attentamente valutati i progetti di investimento a fini turistici presentati dalle amministrazioni comunali, secondo quanto appunto prevedeva la specifica autorizzazione di legge.

Tutti i progetti agli atti sono stati valutati e sottoposti all'approvazione della Giunta in quanto di reale rilievo e ricaduta regionale, da realizzare in collaborazione con i comuni interessati, a vantaggio dell'attrattiva turistica dell'intera regione.

I Comuni coinvolti piuttosto che quello di meri beneficiari hanno il ruolo di partner di un progetto biennale di rilievo regionale: si è scelta questa specifica modalità di attuazione delle finalità di legge anche privilegiare tempi celeri di avvio dei progetti e perché non si intendeva vanificare d'ufficio, per inerzia, la specifica autorizzazione normativa approvata con la l.r. 49/20, comportando la perdita delle risorse regionali annualità 2020 assegnate al settore.

Si tratta di investimenti per progetti strutturali, che nel caso del Comune di Ascoli Piceno è relativo al recupero e alla rifunzionalizzazione del Foyer del Teatro Filarmonici per potenziare il turismo congressuale, nel caso di Urbisaglia e Porto Recanati riguardano progetti di valorizzazione mediante illuminotecnica e infrastrutture di valorizzazione, rispettivamente di un importante manufatto di archeologica industriale (Capannone Nervi di Porto Recanati) e dell'area del parco archeologico di Urbisaglia.

Il progetto presentato dall'Amministrazione Comunale di Porto Recanati, con nota n. 1335263 del 25.11.2020, è stato accettato in ingresso dagli uffici del Presidente ed è stato trasmesso per istruttoria all'ufficio competente.

Come è noto nel territorio del comune di Portorecanati esiste un manufatto di archeologia industriale. E' una struttura che si colloca tra il mare e la ferrovia e nasce nel 1955 per lo stoccaggio dei fertilizzanti chimici prodotti dalla Montecatini. La struttura è attribuita a Pierluigi Nervi e ricalca il modello dei "Paraboloidi della Ricostruzione" particolari capannoni industriali fatti realizzare dalla Montecatini a Crotone, Assisi Castelfiorentino, Legnago. La particolarità di questo paraboloide è che è a "testata aperta" e dal punto di vista architettonico ha un fascino particolare per la collocazione proprio sulla spiaggia con una struttura di costole paraboliche che rievocano l'immagine del relitto di una nave spiaggiata e capovolta. Già nell'ottobre 2002 il Soprintendente , all'atto di porre il vincolo all'immobile, così si esprimeva: "Il manufatto è attribuito a Pierluigi Nervi, considerato il maggiore esponente della tradizione ingegneristica moderna nell'interpretare il tema forma-struttura, consta di una serie di archi parabolici autoportanti tenuti da elementi trasversali che fungono da contraventamenti e supporto alla copertura e coprono una luce di circa 30 metri con una altezza di 20. Ai lati della costruzione, sono disposte due strutture in cemento armato, simili a pensiline, che nello schema compositivo ne completano la funzione statica ed estetica. La realizzazione dell'edificio che ha in comune molti elementi di progetti realizzati in Umbria dallo stesso Nervi, testimonia il pensiero innovativo dell'architettura industriale moderna, quale efficace mezzo espressivo della sola forma e composizione di elementi strutturali. Nonostante le trasformazioni urbanistiche degli ultimi anni, o forse proprio nello scenario del degrado ambientale architettonico determinato dalle speculazioni edilizie, l'edificio conserva la sua riconoscibilità e per l'identità che riveste nel patrimonio marchigiano di archeologia industriale dovrebbe essere ulteriormente tutelato e salvaguardato".

Ad oggi il capannone si presenta come uno scheletro inutilizzato su cui sono già state precedentemente investite risorse per mettere in sicurezza la copertura: l'immobile, oggi recintato, non presenta segni di cedimento sulla struttura parabolica. Qualche cedimento si è verificato sulle "alette" dove il cemento armato mostra i segni dell'età.

Il Comune di Porto Recanati ha appunto presentato un progetto di fattibilità per l'illuminazione artistica del Capannone Nervi al fine di valorizzare la particolare struttura ingegneristica del paraboloide e renderlo visibile anche a distanza, nelle ore serali e notturne. L'intervento proposto alla Regione non ha assolutamente il fine di bonificare e mettere in sicurezza il Capannone, si tratta di un progetto di illuminazione artistica per valorizzare la particolare struttura del paraboloide e per renderlo visibile a distanza, nelle ore serali e notturne riqualificando la skyline della 'Riviera del Conero', grande attrattore turistico, cui l'immagine del Capannone Nervi è indissolubilmente legata.

Il progetto prevede un impianto di semplice e rapida realizzazione: dal quadro elettrico già esistente partiranno due nuove linee che alimenteranno il nuovo impianto, la prima verso mare e la seconda verso terra. Tutti gli apparecchi da illuminazione saranno led a temperatura di colore bianco freddo e a basso consumo energetico.

L'obiettivo è di catturare l'attenzione su una struttura particolare e di valorizzare visivamente un manufatto che si trova a nord di una passeggiata a mare già bella e affascinante. Il fascino di questa struttura è dato soprattutto dalla particolare collocazione sulla spiaggia che rievoca l'immagine di una nave-relitto spiaggiata e capovolta. L'intervento, oltre all'impianto di illuminazione prevede anche la manutenzione della recinzione deteriorata del perimetro dell'edificio per permettere la passeggiata in sicurezza.

Con tali premesse e su tali considerazioni la Regione Marche ha deciso di sostenere finanziariamente l'intervento con l'importo di € 120.000,00, a fronte di un ben maggior impegno finanziario che resta in capo al Comune, e in quanto – si ribadisce, la valorizzazione del manufatto di archeologia industriale, sia per la posizione che per la capacità identificativa con quel territorio, aumenterà il potenziale di accoglienza con ricaduta per l'intera Regione.

Le risorse impegnate a beneficio del progetto non sono state ad oggi erogate e lo saranno solo previa verifica della qualità del progetto nelle diverse fasi di realizzazione.

Va detto infine che la Regione non ha competenze dirette in materia di tutela: il capannone Nervi è un manufatto vincolato e in quanto tale di diretta competenza statale per quel che riguarda la tutela, che richiederà in ogni caso un investimento importante.

Si auspica che prima o poi il capannone Nervi abbia tutta l'attenzione che merita, e anche per sensibilizzare in questa prospettiva si è ritenuto importante il progetto di illuminazione artistica del Comune di Portorecanati, approvato peraltro contestualmente ad altri progetti di illuminazione artistica.

Gli uffici sono comunque disponibili a qualsiasi ulteriore chiarimento.